

PLANEJAMENTO DIÁRIO Turma: 4º D
Ipiranga do Norte, 17 de Julho de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens: () Língua Portuguesa () Arte (x) Ed.Física () Língua inglesa

Matemática: () Matemática

Ciência da natureza: () Ciências

Ciências humanas: () Geografia () História

Ensino Religioso: () Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo

(EF35EF04) Recriar, individual e coletivamente, e experimentar, na escola e fora dela, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e demais práticas corporais tematizadas na escola, adequando-as aos espaços públicos disponíveis.

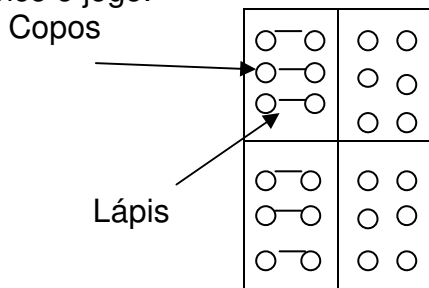
Conteúdo:

Brincadeira pé equilibrista.

Desenvolvimento da atividade:

Materiais: 24 copos descartáveis ou de plástico, fita crepe ou algo que demarque o espaço do jogo e 6 lápis de cor.

Jogo: Uma cruz feita com a fita crepe demarcar o campo de jogo ficando assim: 4 pequenos quadrados, em cada um desses quadrados serão colocados 6 copos divididos em duas colunas de 3 copos; agora vamos colocar os lápis. 3 deles em cima dos copos de um lado do quadrado e os outros 3, em outro quadrado, agora é só transportar esses lápis utilizando apenas os pés para os copos que não tem lápis em cima, o primeiro que deixar todos os lápis equilibrados, vence o jogo.



Passar o lápis com o pé para o quadrado do lado

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Fotos, vídeos, confirmações da execução das atividades pelos grupos de whatsapp.