

PLANEJAMENTO DIÁRIO 4º ANO

IPIRANGA DO NORTE, 07/14 DE ABRIL DE 2021.

EDUCAÇÃO FÍSICA

14ª/15ª SEMANA

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens:(x) Ed.Física

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo

Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana

(EF35EF03) Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

(EF35EF01) Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.

Conteúdo:

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo.

Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana.

Desenvolvimento da atividade:

- Ajude a Mônica acertar o alvo, ligue os 2 lados do labirinto
- Vamos nos divertir? Chame alguém de sua família para brincar junto com você, pegue 5 folhas de cadernos e confeccione 5 bolinhas de papel, pegue uma balde ou uma bacia e deixe na distância de 2 metros e tente acertar.
- Escreva se você conseguiu realizar essa brincadeira?
- Escreva quem brincou com você?

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem:

Devolutiva da atividade impressa.