

**PLANEJAMENTO DIÁRIO 4º ANO**  
**IPIRANGA DO NORTE, 23/30 DE ABRIL DE 2021.**  
**EDUCAÇÃO FÍSICA**

**12ª/13ª SEMANA**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens:( x) Ed.Física

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo  
Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana

**(EF35EF03)** Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

**(EF35EF01)** Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.

**Conteúdo:**

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo.  
Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana.

**Desenvolvimento da atividade:**

- Encontre os 7 erros na imagem.
- Vamos nos divertir? Chame alguém de sua família para brincar junto com você, a brincadeira se chama **TRÊS MARIAS** (Jogo Baliza ou Jogo das Pedrinhas), para desenvolver essa brincadeira é necessário 5 ou mais pedrinhas, com uma pedrinha na mão, jogue para o ar e enquanto ela sobe e desce, tente pegar as pedrinhas que se encontram no chão.
- Escreva se você conseguiu realizar essa brincadeira?
- Escreva quem brincou com você?

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem:**

Devolutiva da atividade impressa.