

PLANEJAMENTO DIÁRIO
4º ANO A, B, C, D, E

Ipiranga do Norte, 09/16 DE ABRIL DE 2021.
EDUCAÇÃO FÍSICA

10ª/11ª SEMANA

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens: (x) Ed.Física

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo
Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana

(EF35EF03) Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

(EF35EF01) Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.

Conteúdo:

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo.
Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana.

Desenvolvimento da atividade:

- Analise a figura e escreva qual das brincadeiras retratadas você conhece.
- Converse com seus familiares sobre as brincadeiras e os jogos que eles brincavam quando eram crianças e escreva as respostas.

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem:

Devolutiva da atividade impressa.