

PLANEJAMENTO DIÁRIO
Turma: 2º D, E, F
Ipiranga do Norte, 11 de Dezembro de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens: () Língua Portuguesa () Arte (x) Ed. Física () Língua inglesa

Matemática: () Matemática

Ciência da natureza: () Ciências

Ciências humanas: () Geografia () História

Ensino Religioso: () Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Jogos e brincadeiras- Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional.

(EF12EF01) Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

(EF12EF02) Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem.

Conteúdo:

Jogos e brincadeiras

Desenvolvimento da atividade:

- Encontre os 7 erros da imagem
- Responda se encontrou os 7 erros da imagem?
- Responda se você conhece as brincadeiras representadas na imagem?
- Responda se já brincou de alguma das brincadeiras representadas na imagem?

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Luiz Cezar Tamiosso Junior
Assinatura do Professor

Simarli Nunes Caldeira
Assinatura do Coord. Pedagógico