

**PLANEJAMENTO DIÁRIO**  
**Turma: 2º A, B, C**  
**Ipiranga do Norte, 11 de Dezembro de 2020.**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens: ( ) Língua Portuguesa ( ) Arte ( x ) Ed. Física ( ) Língua inglesa  
Matemática: ( ) Matemática  
Ciência da natureza: ( ) Ciências  
Ciências humanas: ( ) Geografia ( ) História  
Ensino Religioso: ( ) Ensino Religioso

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**

Jogos e brincadeiras- Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional.

**(EF12EF01)** Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

**(EF12EF02)** Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem.

**Conteúdo:**

Jogos e brincadeiras

**Desenvolvimento da atividade:**

- Encontre os 7 erros da imagem
- Responda se encontrou os 7 erros da imagem?
- Responda se você conhece as brincadeiras representadas na imagem?
- Responda se já brincou de alguma das brincadeiras representadas na imagem?

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)**

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Luiz Cezar Tamioso Junior  
**Assinatura do Professor**

Suély Caetano Borges de O. Campos  
**Assinatura do Coord. Pedagógico**