

PLANEJAMENTO DIÁRIO
Turma: 2º ANO
Ipiranga do Norte, 04 de Dezembro de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens:() Língua Portuguesa () Arte (x) Ed.Física () Língua inglesa

Matemática:() Matemática

Ciência da natureza:() Ciências

Ciências humanas:() Geografia () História

Ensino Religioso: () Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Jogos e brincadeiras- Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional.

(EF12EF01) Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

Conteúdo:

Jogos e brincadeiras.

Desenvolvimento da atividade:

Recorte no lugar indicado e dobre montando seu avião de papel;

Pinte bem colorido;

Marque um X se conseguiu montar seu avião;

Escreva quem te ajudou a recortar e montar o avião de papel;

Escreva se seu avião de papel voou longe.

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Luiz Cezar Tamioso Junior
Assinatura do Professor

Suély Caetano Borges de O. Campos
Assinatura do Coord.Pedagógico