

PLANEJAMENTO DIÁRIO
TURMA: 2º D, E, F
Ipiranga do Norte, 06 Novembro de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens: () Língua Portuguesa () Arte (x) Ed.Física () Língua inglesa
Matemática: () Matemática
Ciência da natureza: () Ciências
Ciências humanas: () Geografia () História
Ensino Religioso: () Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional

(EF12EF01) Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

(EF12EF02) Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem.

Conteúdo:

Jogos de tabuleiro

Desenvolvimento da atividade:

- Você terá que destacar e recortar as peças do jogo de tabuleiro, montar o dado que está em anexo na atividade. Após brincar responder as questões
- Escrever quem participou da atividade
- Quem foi o ganhador da brincadeira
- Escreva se gostou de brincar com o jogo de tabuleiro

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Luiz Cezar Tamiosso Junior
Assinatura do Professor

Simarli Nunes Caldeira
Assinatura do Coord. Pedagógico