

**PLANEJAMENTO DIÁRIO**  
**TURMA: 1° D, E**  
**Ipiranga do Norte, 06 Novembro de 2020.**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens: ( ) Língua Portuguesa ( ) Arte ( x ) Ed.Física ( ) Língua inglesa  
Matemática: ( ) Matemática  
Ciência da natureza: ( ) Ciências  
Ciências humanas: ( ) Geografia ( ) História  
Ensino Religioso: ( ) Ensino Religioso

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**

Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional

**(EF12EF01)** Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

**(EF12EF02)** Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem.

**Conteúdo:**

Jogos de tabuleiro

**Desenvolvimento da atividade:**

- Você terá que destacar e recortar as peças do jogo de tabuleiro, montar o dado que está em anexo na atividade. Após brincar responder as questões
- Escrever quem participou da atividade
- Quem foi o ganhador da brincadeira
- Escreva se gostou de brincar com o jogo de tabuleiro

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)**

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Luiz Cezar Tamiosso Junior  
**Assinatura do Professor**

Simarli Nunes Caldeira  
**Assinatura do Coord. Pedagógico**