

**PLANEJAMENTO DIÁRIO**  
**Turma: 4° A, B, C**  
**Ipiranga do Norte, 30 de Outubro de 2020.**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens: ( ) Língua Portuguesa ( ) Arte ( x ) Ed. Física ( ) Língua inglesa  
Matemática: ( ) Matemática  
Ciência da natureza: ( ) Ciências  
Ciências humanas: ( ) Geografia ( ) História  
Ensino Religioso: ( ) Ensino Religioso

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**

Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo.

**(EF35EF01)** Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.

**Conteúdo:**

Bicicleta; história; questionário e labirinto.

**Desenvolvimento da atividade:**

- Ler o texto, sobre história da bicicleta
- Responder a pergunta
- Realizar o labirinto.

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)**

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Fagner Moreira Mendes  
**Assinatura do Professor**

Suély Caetano Borges de O. Campos  
**Assinatura do Coord. Pedagógico**