

PLANEJAMENTO DIÁRIO
Turma: 2° A, B, C
Ipiranga do Norte, 30 Outubro de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens: () Língua Portuguesa () Arte (x) Ed.Física () Língua inglesa
Matemática: () Matemática
Ciência da natureza: () Ciências
Ciências humanas: () Geografia () História
Ensino Religioso: () Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional

(EF12EF01) Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

(EF12EF02) Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem.

Conteúdo:

Prática de atividades físicas.

Desenvolvimento da atividade:

- Você já brincou do jogo da velha? Você terá que completar os espaços em branco com "X" ou "0", o primeiro a completar uma fileira de X ou 0 ganha o jogo, de pois coloque o vencedor
- Escreva quantas vezes cada um ganhou
- É jogado em 2 pessoas, você só pode riscar apenas uma vez por rodada, tendo como objetivo completar um quadrado, quem no final tiver mais quadrados vence.
- Escreva quem ganhou a brincadeira
- Escreva sua opinião sobre o que achou da brincadeira (fácil, difícil, legal, etc).

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Luiz Cezar Tamioso Junior
Assinatura do Professor

Suély Caetano Borges de O.Campos
Assinatura do Coord. Pedagógico