

**PLANEJAMENTO DIÁRIO**  
**Turma: 1° A, B, C**  
**Ipiranga do Norte, 30 Outubro de 2020.**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens: ( ) Língua Portuguesa ( ) Arte ( x ) Ed.Física ( ) Língua inglesa  
Matemática: ( ) Matemática  
Ciência da natureza: ( ) Ciências  
Ciências humanas: ( ) Geografia ( ) História  
Ensino Religioso: ( ) Ensino Religioso

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**

Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional

**(EF12EF01)** Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

**(EF12EF02)** Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem.

**Conteúdo:**

Prática de atividades físicas.

**Desenvolvimento da atividade:**

- Você já brincou do jogo da velha? Você terá que completar os espaços em branco com "X" ou "0", o primeiro a completar uma fileira de X ou 0 ganha o jogo, depois coloque o vencedor
- Escreva quantas vezes cada um ganhou
- É jogado em 2 pessoas, você só pode riscar apenas uma vez por rodada, tendo como objetivo completar um quadrado, quem no final tiver mais quadrados vence.
- Escreva quem ganhou a brincadeira
- Escreva sua opinião sobre o que achou da brincadeira (fácil, difícil, legal, etc).

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)**

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Luiz Cezar Tamiosso Junior  
**Assinatura do Professor**

Suély Caetano Borges de O.Campos  
**Assinatura do Coord. Pedagógico**