

PLANEJAMENTO DIÁRIO
TURMA: 4º D, E
Ipiranga do Norte, 23 de Outubro de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens: () Língua Portuguesa () Arte (x) Ed.Física () Língua inglesa
Matemática: () Matemática
Ciência da natureza: () Ciências
Ciências humanas: () Geografia () História
Ensino Religioso: () Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Esportes.

(EF35EF06) Diferenciar os conceitos de jogo e esporte, identificando as características que os constituem na contemporaneidade e suas manifestações (profissional e comunitária/lazer).

Conteúdo:

Skate; texto; questionário; jogo 7 erros.

Desenvolvimento da atividade:

1. Ler o texto que vai falar um pouco sobre o skate, história, como foi criado.
2. Questionário sobre o texto.
3. Jogos dos 7 erros, sobre skate.

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Fagner Moreira Mendes
Assinatura do Professor

Simarli Nunes Caldeira
Assinatura do Coord. Pedagógico