

**PLANEJAMENTO DIÁRIO**  
**TURMA: 4º A, B, C**  
**Ipiranga do Norte, 23 de Outubro de 2020.**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens: ( ) Língua Portuguesa ( ) Arte ( x ) Ed.Física ( ) Língua inglesa

Matemática: ( ) Matemática

Ciência da natureza: ( ) Ciências

Ciências humanas: ( ) Geografia ( ) História

Ensino Religioso: ( ) Ensino Religioso

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**  
Esportes.

**(EF35EF06)** Diferenciar os conceitos de jogo e esporte, identificando as características que os constituem na contemporaneidade e suas manifestações (profissional e comunitária/lazer).

**Conteúdo:**

Skate; texto; questionário; jogo 7 erros.

**Desenvolvimento da atividade:**

1. Ler o texto que vai falar um pouco sobre o skate, história, como foi criado.
2. Questionário sobre o texto.
3. Jogos dos 7 erros, sobre skate.

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)**

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Fagner Moreira Mendes  
**Assinatura do Professor**

Suély Caetano Borges de O. Campos  
**Assinatura do Coord. Pedagógico**