

PLANEJAMENTO DIÁRIO
Turma: 3°C, D, E
Ipiranga do Norte, 11 de Setembro de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens: () Língua Portuguesa () Arte (x) Ed. Física () Língua inglesa

Matemática: () Matemática

Ciência da natureza: () Ciências

Ciências humanas: () Geografia () História

Ensino Religioso: () Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Brincadeiras e jogos;

(EF35EF01) Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.

(EF35EF03) Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

Conteúdo:

Brincadeiras e jogos; questionário; desenho.

Desenvolvimento da atividade:

1. Marque a sua brincadeira popular brasileira preferida:
2. Depois de escolher uma brincadeira popular e brincar com sua família, faça um desenho expressando como foi esse momento.

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Fagner Moreira Mendes
Assinatura do Professor

Simarli Nunes Caldeira
Assinatura do Coord. Pedagógico