

**PLANEJAMENTO DIÁRIO**  
**Turma: 3°C, D,E**  
**Ipiranga do Norte, 04 de Setembro de 2020.**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens: ( ) Língua Portuguesa ( ) Arte ( x ) Ed.Física ( ) Língua inglesa

Matemática: ( ) Matemática

Ciência da natureza: ( ) Ciências

Ciências humanas: ( ) Geografia ( ) História

Ensino Religioso: ( ) Ensino Religioso

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**

Brincadeiras e jogos; Esportes.

**(EF35EF03)** Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

**(EF35EF06)** Diferenciar os conceitos de jogo e esporte, identificando as características que os constituem na contemporaneidade e suas manifestações (profissional e comunitária/lazer).

**Conteúdo:**

Atividades pré-desportivas; questionário

**Desenvolvimento da atividade:**

1. Encontre os 7 erros da imagem abaixo:
2. Qual é o nome desse esporte?
3. Qual é o nome do melhor jogador brasileiro desse esporte de todos os tempos?

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)**

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Fagner Moreira Mendes  
**Assinatura do Professor**

Simarli Nunes Caldeira  
**Assinatura do Coord. Pedagógico**