

**PLANEJAMENTO DIÁRIO**  
**Turma: 4ºD e E**  
**Ipiranga do Norte, 28 de Agosto de 2020.**

**Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)**

Linguagens: ( ) Língua Portuguesa ( ) Arte ( x ) Ed. Física ( ) Língua inglesa  
Matemática: ( ) Matemática  
Ciência da natureza: ( ) Ciências  
Ciências humanas: ( ) Geografia ( ) História  
Ensino Religioso: ( ) Ensino Religioso

**Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):**

Brincadeiras e jogos; Esportes.

**(EF35EF03)** Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

**(EF35EF06)** Diferenciar os conceitos de jogo e esporte, identificando as características que os constituem na contemporaneidade e suas manifestações (profissional e comunitária/lazer).

**Conteúdo:**

Atividades pré-desportivas; questionário

**Desenvolvimento da atividade:**

Ligue a modalidade esportiva com a sua respectiva bola:

Responda quais são as modalidade (esportes) representados nas figuras?

**Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)**

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Fagner Moreira Mendes  
**Assinatura do Professor**

Simarli Nunes Caldeira  
**Assinatura do Coord. Pedagógico**