

PLANEJAMENTO DIÁRIO
Turma: 3ºD e E
Ipiranga do Norte, 28 de Agosto de 2020.

Área do conhecimento e componentes curriculares (BNCC)

Linguagens:()Língua Portuguesa () Arte () Ed.Física () Língua inglesa

Matemática:()Matemática

Ciência da natureza:()Ciências

Ciências humanas:()Geografia () História

Ensino Religioso: ()Ensino Religioso

Objeto de conhecimento e habilidades (códigos da BNCC/Currículo (DRC-MT):

Brincadeiras e jogos; Esportes.

(EF35EF03) Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

(EF35EF06) Diferenciar os conceitos de jogo e esporte, identificando as características que os constituem na contemporaneidade e suas manifestações (profissional e comunitária/lazer).

Conteúdo:

Atividades pré-desportivas; questionário

Desenvolvimento da atividade:

Ligue a modalidade esportiva com a sua respectiva bola:

Responda quais são as modalidade (esportes) representados nas figuras?

Estratégias de documentação da devolutiva da atividade e do processo de aprendizagem (Ex: Fotos, gravados, registros escritos...)

Devolutiva da atividade impressa ou via whatsapp.

Fagner Moreira Mendes
Assinatura do Professor

Simarli Nunes Caldeira
Assinatura do Coord. Pedagógico